

Большая игротека

- 1. «Ниточки для шариков»
- Цель: учить **детей** различать цвета по принципу «*такой – не такой*»; знакомить с названиями цветов.
- Материалы: воздушные шары и узкие ленточки зеленого, красного, синего, желтого цветов.
- Ход игры: перед началом занятия надуйте воздушные шары и приготовьте ленточки.
- Покажите ребёнку шары и скажите: «Видишь, какие замечательные шары я принесла. Они большие и круглые. Хочешь поиграть с ними? Но сначала надо привязать к шарам ленточки, чтобы удобнее было с ними играть. У каждого шара должна быть ленточка такого же цвета». Помогите малышу сравнить цвета шариков и ленточек путем приложения и обозначить результат словами «*такой*», «*не такой*». Затем привяжите ленточки. Предложите ребёнку поиграть с шариками. При этом назовите цвета шариков, не требуя от малыша **повторения**.
- 2. «Разложи по коробочкам»
- Цель: учить находить предмет определенного цвета по образцу; закреплять знания цветов.
- Материалы: небольшие предметы разных цветов (*шарики, кубики, детали мозаики и др.*); маленькие коробочки или мисочки, коробочка большая.
- Ход игры: поставьте перед ребенком несколько маленьких коробочек и коробочку большую, в которой перемешаны предметы разных цветов. Предложите малышу разложить предметы по коробочкам в соответствии с цветом. Начните выполнять задание сами, положив по одному предмету в каждую из маленьких коробочек.
- Форма
- 1. «Катится – не катится»
- Цель: познакомить с объемными геометрическими телами – кубом, шаром.
- Материалы: кубики и шарики разного размера и цвета.
- Ход игры: покажите ребёнку шар, затем кубик, сопровождая действия словами: «Это шар, он катится - вот так. Шары гладкие. Потрогай. А это кубик. Кубик не может катиться? Нет, не может. Зато у него есть углы, потрогай их».
- Дайте ребёнку один кубик и шарик и предложите поиграть с ними: поставить на пол, на стол, друг на друга, покатать и т. д. Затем попросите разложить предметы по коробкам: шары в одну коробку, а кубики в другую.
- 2. «Фигуры играют в прятки»
- Цель: познакомить с объемными геометрическими телами – кубом и шаром; учить подбирать нужные формы.
- Материалы: картонная коробочка среднего размера (*1 – 2 шт.*) с квадратными и круглыми прорезями; кубики и шарики одинакового размера.
- Ход игры: покажите ребёнку коробку и научите их проталкивать в прорези – сначала шары, потом кубики. Затем предложите поиграть в прятки: «Игрушки решили поиграть в прятки. Давайте поможем им спрятаться в коробку».
- Раздайте ребёнку кубики и шарики и предложите по очереди протолкнуть их в соответствующие по форме отверстия в коробке. Эту игру можно **повторять многократно**.
- Можно сделать прорези в двух коробках: в одной в форме круга, а в другой в форме квадрата и предложить ребёнку спрятать фигурки в домики. Когда он выполнит задание, вместе с ними загляните в домики и посмотрите на их «*жителей*», обратив внимание малышей на то, что в одном домике живут шарики, а в другом кубики.

- 3. «*Башни*»
- Цель: познакомить с формой предметов; учить подбирать фигуры соответствующих форм.
- Материалы: пластмассовые или деревянные вкладыши – пирамидки квадратной и круглой формы.
- Ход игры: Попросите малыша разобрать вкладыши и перемешать их. Предложите ему собрать две башни – пирамиды. Для того чтобы ребенку было легче справиться с задачей, помогите ему разделить вкладыши на две **группы** – квадратные и круглые. Потом башни можно разрушить, перевернуть вкладыши и собрать их.
- Величина
- 1. «*Накрой платком*»
- Цель: познакомить с величиной предметов, с понятиями большой, маленький.
- Материалы: предметы и игрушки разных размеров; платок.
- Ход игры: сначала в игре используются две игрушки и один платок. Подберите две игрушки таким образом, чтобы маленький предмет помещался под платком, а большой нет.
- Предложите ребёнку поиграть в прятки – накрыть игрушки платком. Затем подведите итог игры: та игрушка, которая не видна из – под платка маленькая, а та, которая не поместилась под платком – большая.
- В следующий раз используйте два платка разной величины. В конце игры подведите итог: «Маленькую игрушку мы спрятали под маленьким платком, а большую под большим платком. А можно спрятать большую игрушку под маленьким платком? Попробуйте! Нет, не получается. А можно спрятать маленькую игрушку под большим платком? Можно! Маленькие игрушки прятать легче».
- 2. «*Покормим кукол*»
- Цель: знакомить с величиной в ходе практических действий с предметами, с понятиями большой, маленький, средний по величине.
- Материалы: миски одного цвета, большая маленькая ложка, большая и маленькая куклы.
- Ход игры: возьмите две миски, резко отличающиеся по величине, и предложите ребенку покормить большую и маленькую кукол. Подберите куклам тарелки и ложки подходящие по величине: «Большая кукла ест из большой тарелки большой ложкой. А маленькая кукла ест из маленькой тарелки маленькой ложкой. Давайте покормим кукол. Теперь пошли гулять».
- Усложняя игру, можно предложить ребенку три миски и три ложки разного размера и разыграть сюжет сказки «*Три медведя*». Также в тарелки можно класть еду разного размера.
- Количество
- 1. «*Собираем шишки*»
- Цель: учить **детей** различать количество предметов; познакомить с понятиями много, мало.
- Материалы: две корзинки или две коробочки, шишки.
- Ход игры: обратите внимание ребенка на разбросанные на полу шишки. Попросите его помочь собрать их. Положите в свою корзинку 2-3 шишки, а малышу предложите собрать остальные. В конце игры подведите итог: «*Ты собрал много шишек. Молодец! А сколько шишек у меня? Мало*».
- Дидактические игры на расположение в пространстве
- 1. «*Где же мишка*»
- Цель: знакомить с расположением объектов в пространстве относительно друг друга.

- Материалы: стулья (два маленьких и один большой, два больших игрушечных медведя и другие игрушки).
- Ход игры: предложите ребенку **повторить** вслед за вами следующие действия: посадить мишку на стул, за стул, под стул, поставить его перед стулом, рядом со стулом.
- Дидактические игры на целостный образ предмета
- 1. «Собери целое»
- Цель: учить собирать целый предмет из отдельных частей; развивать мышление.
- Материалы: сборно-разборные игрушки и картинки с их изображениями.
- Ход игры: разложите на столе детали сборно-разборной игрушки. Предложите детям рассмотреть картинку с ее изображением, назвать игрушку, найти на картинке и показать ее части. Затем попросите **детей** найти эти детали на столе и собрать игрушку. Обязательно обыграйте задание.
- Подобрать несколько простых сборно-разборных игрушек, можно предложить детям сначала разобрать их. В случае затруднения покажите малышам, как это сделать.
- 2. «Собери картинку из кубиков»
- Цель: закреплять умение воспринимать целостное изображение предмета, составлять целостное изображение предмета из отдельных частей; развивать внимание.
- Материалы: наборы кубиков, из которых можно составить простые и сюжетные картинки (4-6 кубиков в наборе).
- **Ход игры: игра проводится индивидуально.**
- Предложите ребенку набор кубиков, состоящий из 4 штук. Покажите образец картинки и попросите собрать такую же картинку из кубиков. Если ребенок не может справиться с заданием самостоятельно, помогите ему.
- Дидактические игры на развитие слухового восприятия
- 1. «Узнай по звуку»
- Цель: развивать слуховое внимание; восприятие на слух звуков, которые издают различные звучащие игрушки.
- Материалы: звучащие игрушки (погремушки, свистульки, колокольчики, трещотки, ширма).
- Ход игры: покажите детям игрушки и предложите поиграть с ними. Пусть малыши извлекают из них звуки. Пока не научатся четко дифференцировать их на слух. Затем спрячьте игрушки за ширму. Предложите детям послушать звуки и угадать, какие предметы их издают (можно воспроизводить звуки за спиной у ребенка или предложить им закрыть глаза). В зависимости от уровня развития речи и способностей дети могут показать игрушку или назвать её.
- 2. «Мишка и зайчик»
- Цель: развивать слуховое внимание, восприятие и дифференциацию на слух различного темпа звучания музыкальных инструментов.
- Материалы: барабан или бубен.
- Ход игры: объяснить детям правила игры: «Давайте поиграем! Мишка ходит медленно – вот так, а зайчик прыгает быстро – вот как! Когда я буду ударять по барабану медленно, ходите, как мишка, когда буду стучать быстро, прыгайте быстро, как зайчик».
- **Повторите игру несколько раз.** Можно предложить детям попробовать постучать в барабан в разном темпе.
- 3. «Кто там?»
- Цель: развивать речевой слух.
- Материалы: игрушки: кошка, собака, птичка, лошадка, мышка, и другие животные; картинки с их изображением.

- Ход игры: в этой игре участвуют двое взрослых: один находится за дверью, держит игрушку и подает сигнал, другой проводит игру.
- За дверью раздаётся крик животного (*мяу, гав-гав, пи-пи, ква-ква, и т. д.*) . Предложите ребёнку прислушаться и отгадать, кто так кричит: «Слышите, кто-то там за дверью кричит. Послушайте внимательно. Кто там?» Дети могут показать картинку с изображением соответствующего животного или назвать его словами.
- Откройте дверь и возьмите игрушку: «*Молодцы, угадали. Послушайте. Кто еще кричит за дверью*».
- Игра продолжается с другими игрушками.
- Если нет **второго ведущего**, то можно проводить игру, пряча игрушку за ширмой.
- Дидактические игры на развитие осязания
- 1. «*Прячем руки*»
- Цель: развивать осязание; знакомить со свой свойствами различных круп.
- Материалы: крупы и бобовые (гречка, рис, горох и др., миска совок, маленькая игрушка.

Ход игры:

- В начале занятия объясните ребенку, что играть надо аккуратно, не рассыпая крупу. Насыпьте гречневую крупу в глубокую миску, опустите в нее руки и пошевелите пальцами. Затем предложите ребенку опустить руки в крупу: «Где мои руки? Спрятались. Давай и твои ручки спрячем. Пошевели пальчиками. Как приятно! А теперь потри ладошки друг о друга – немножко колется, да?»
- Можно спрятать в крупу маленькую игрушку, а затем предложить ребенку найти ее. Во время поисков можно разгребать крупу ладонями или копать при помощи совочка.